Elaborar um algoritmo em pseudocodigo que leia um número. Se positivo armazene-o em uma variável chamada “A”, se for negativo, em uma variável chamada “B”. No final mostrar o resultado das duas variáveis.

**algoritmo "Armazenamento"**

**var**

**n,a,b :real**

**inicio**

**escreval("Digite um número: ")**

**leia(n)**

**se(n >= 0) entao**

**a<- n**

**escreval("O número :",a," é variável de A")**

**senao**

**b <- n**

**escreval("O número :",b," é variável de B")**

**fimse**

**fimalgoritmo**